

IEGULDĪJUMS TAVĀ NĀKOTNĒ

Projekts „Pedagogu konkurētspējas veicināšana izglītības sistēmas optimizācijas apstākļos”
vienošanās Nr.2009/0196/1DP/1.2.2.1.5/09/IPIA/VIAA/001

LP piemēra apraksts/vizītkarte

Pedagogs (vārds, uzvārds)	Irina Šehovcova
Zinātniskais/akadēmiskais grāds (ja piemērojams)	Bakalaura profesionālais grāds izglītībā.
Klase/klašu grupa (ja piemērojams)	5-6 gadu vecuma grupa „Mākonīši”
Mācību priekšmets (ja piemērojams)	
Izglītības iestāde	Lūznavas pagasta Rēzeknes novada pirmsskolas izglītības iestāde „Pasaciņa”
Novads	Rēzeknes novads
Kontaktinformācija (e-pasts, tālrunis)	iriska.sehovcova@inbox.lv
Labās prakses piemērs	Rakstītprasmes vingrinājumi
LP piemēra mērķis/uzdevumi	Mērķis:Veicināt tīšas uzmanības attīstību , koncentrēšanās spējas Uzdevumi: <ol style="list-style-type: none"> 1) Vingrināt sīko pirkstu muskulatūru. 2) Attīstīt prasmi darboties pēc pieauguša parauga un dotajiem uzdevumiem. 3) Vingrināties atšķirt un nosaukt ģeometriskās figūras , krāsas , virzienus. 4) Attīstīt prasmi saistīt acu un roku darbību. 5) Attīstīt bērna domāšanu.
Iesaistīto skolēnu (grupa, klase) raksturojums (ja piemērojams)	Vingrinājumi tika izstrādāti grupas „Mākonīši” bērniem.Bērniem sagādāja grūtības virzienu noteikšana, tāpēc tika izstrādāta šāda veida spēle.Grupu apmeklēja 15 bērni.Šajā grupā strādāju sesto gadu. Šie vingrinājumi palīdzēs bērniem veicināt uzmanības attīstību, attīstīt sīko pirkstu muskulatūru,orientēties virziena noteikšanā,nostiprināt ģeometrisko figūru nosaukumus.
Strukturēts LP piemēra apraksts	Spēle sastāv no lielajām kartēm un mazajām kartiņām. Katrai lielai kartei ir vairākas mazas kartiņas. Uz mazajām kartiņām uzzīmētas dažādu krāsu figūras noteiktā kārtībā. Katra maza kartiņa sākas ar sarkanu trīsstūrīti. Tālāk seko citas dažādu krāsu figūras, kuras bērnam ir jāatrod uz lielas kartes, tādējādi sasniedzot mērķi – konfekti. Bērns skatās uz mazo kartīti un meklē figūras uz lielās kartiņas, sekojot virzieniem (uz augšu, uz leju, pa labi, pa kreisi). Spēli var dažādot, figūras mainot pret eglītem, sēnēm, ogām, puķēm utt. Tāpat figūru vietā uz mazajām kartītēm var likt virzienus – pa labi, pa kreisi, uz augšu, uz leju. Spēlējot šo spēli, bērnam jānosauc figūras, virzienus. Vingrinājumi tika piedāvāti grupas „Mākonīši” bērniem. Bērni ar patiku meklēja ceļņus lai tiktu līdz noteikai balvai.Es palīdzēju

IEGULDĪJUMS TAVĀ NĀKOTNĒ

Projekts „Pedagogu konkurētspējas veicināšana izglītības sistēmas optimizācijas apstākļos”
vienošanās Nr.2009/0196/1DP/1.2.2.1.5/09/IPIA/VIAA/001

	bērniem, ja bija grūtības mērķa sasniegšanā. Pēc spēles izmantošanas bērniem vieglāk bija noteikt virzienu, vieglāk nosaukt ģeometriskas figūras.
Instrumentārijs	Spēles izgatavei izmantots kartons, kartiņas ar uzzīmētām ģeometriskām figūrām, bildītes no interneta resursiem. Vingrinājumos izmantota praktiskā metode. Bērni izmantojot spēli – spēlējās gan pa vienam, gan grupā.
Apliecinātie dati, fakti un piemēri (ja piemērojams)	Kad spēle tika iedota bērniem, viņi ar interesi sāka spēlēt. Dažiem bērniem bija grūti atrast ceļu līdz dotajam priekšmetam, bet, kad bērns mēģināja vēl un vēlreiz atrast ceļu, tad bija rezultāts.
Sasniegtais rezultāts	Spēlējot šo spēli bērni vingrina sīko pirkstu muskulatūru, attīsta prasmi darboties pēc pieauguša parauga, labāk sāk atšķirt krāsas un figūras. Spēlējot bērniem vieglāk orientēties lapā, jo bērniem šajā vecumā grūti orientēties gan uz lapas, gan apkārtne. Tālākajā darbībā izstrādāšu jaunas lapas, jaunas interesantas idejas, lai bērniem būtu interesanti sasniegt rezultātu. Lai attīstītu bērnus, vajag piedāvāt kaut ko jaunu, lai izraisītu interesi.
Sadarbība	Piedāvāju šo spēli 3-5 gadus veciem bērniem. Vecākiem bija piedāvāts vairāk runāt ar saviem bērniem, un mēģināt ar rotaļas palīdzību attīstīt bērnus.
LP piemēra izmantošanas iespējas	Šo spēli var izmantot arī pedagogi no 3-5 gadu vecuma grupiņās, bet viņiem, pēc manām domām, jāatasa vieglākais spēles variants
Cita būtiska informācija	Dodot bērniem šo spēli, jāpaskaidro spēles noteikumi, jāpalīdz bērnam, ja spēle sagādā kādas neskaidrības, jāizraisa interese par spēli.
Datums	20.09 2011.