PIETEIKUMA ANKETA

Atzīmē (ar „X”), kurā pilsētā Tava komanda piedalīsies:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.p.k.** | **Spēles nosaukums** | **Norises vieta** | **Norises laiks** | **Atzīmē ar „X”** |
| 1. | „Jaunie Rīgas sargi” | Trikāta | 30.09.2016. |  |
| 2. | „Jaunie Rīgas sargi” | Dobele | 07.10.2016. |  |
| 3. | „Jaunie Rīgas sargi” | Jelgava | 14.10.2016. |  |
| 4. | „Jaunie Rīgas sargi” | Rēzekne | 21.10.2016. |  |
| 5. | „Jaunie Rīgas sargi” | Sigulda | 28.10.2016. |  |
| 6. | „Jaunie Rīgas sargi” | Talsi | 04.11.2016. |  |
| 7. | „Jaunie Rīgas sargi” | Valmiera | 25.11.2016. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Komandas nosaukums:** |  |
| **Skolas/u nosaukums/i, kuru pārstāv Jūsu komandas pārstāvji:** |  |
| **Komandas moto:** |  |
| **Komandas foto:**(Pievienojiet šeit savas komandas fotogrāfiju jpg formātā, nosūtiet to arī uz e-pastu jrs@jic.gov.lv, kopā ar komandas pieteikumu) |  |

**Komandas dalībnieki**

**Komandas kapteinis**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vārds:** |  |
| **Uzvārds:** |  |
| **Vecums:** |  |
| **E-pasts:** |  |
| **Tālrunis** |  |

**2. dalībnieks**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vārds:** |  |
| **Uzvārds:** |  |
| **Vecums:** |  |
| **E-pasts:** |  |

**3. dalībnieks**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vārds:** |  |
| **Uzvārds:** |  |
| **Vecums:** |  |
| **E-pasts:** |  |

**4. dalībnieks**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vārds:** |  |
| **Uzvārds:** |  |
| **Vecums:** |  |
| **E-pasts:** |  |

**5. dalībnieks**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vārds:** |  |
| **Uzvārds:** |  |
| **Vecums:** |  |
| **E-pasts:** |  |

**6. dalībnieks**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vārds:** |  |
| **Uzvārds:** |  |
| **Vecums:** |  |
| **E-pasts:** |  |

**Komandas pārstāvis (pilngadīga persona)**

Ja komandā nav neviena dalībnieka, kam ir 18 gadi, tad norādiet savas komandas pārstāvi (skolotājs (-a), mamma, tētis vai cits pieaugušais), kurš būs kopā ar komandu.

|  |  |
| --- | --- |
| **Vārds:** |  |
| **Uzvārds:** |  |
| **E-pasts:** |  |
| **Tālrunis:** |  |

**TESTA JAUTĀJUMI**

**1.** Latvijas Republikas neatkarību pasludināja 1918. gada 18. novembrī svinīgā Tautas padomes sēdē Rīgā, Rīgas pilsētas Otrā teātra zālē. **Kāds teātris mūsdienās atrodas šajā ēkā?**

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

**A** Dailes teātris

**B** Latvijas Nacionālais teātris

**C** Jaunais Rīgas teātris

**D** Teātris “Skatuve”

**2.** Neatkarības kara pirmajā posmā, jaunajai Latvijas valstij uzticīgās karaspēka vienības bija spiestas atkāpties no Rīgas. 1919. gada 5. janvārī Jelgavā pulkvedis Oskars Kalpaks latviešu rotas oficiāli apvienoja 1. latviešu atsevišķajā bataljonā, sauktā arī vienkārši par Kalpaka bataljonu. Turpmākajās nedēļās bataljons iesaistījās pirmajās kaujās. **Kuru kauju oficiāli uzskata par Kalpaka bataljona pirmo uzvarēto kauju?**

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

**A** Lielauce kauja

**B** Saldus atbrīvošana

**C** Skrundas kauja

**D** uzbrukums Jaunmuižai

**3.** Pēc Rīgas atbrīvošanas no lieliniekiem 1919. gada 22. maijā un Cēsu kaujām 1919. gada jūnijā bija iespējams sākt darbu pie vienotas Latvijas armijas izveides. **Kurš bija pirmais Latvijas armijas virspavēlnieks?**

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

**A** pulkvedis Oskars Kalpaks

**B** pulkvedis Jānis Balodis

**C** ģenerālis Dāvids Sīmansons

**D** pulkvedis Jorģis Zemitāns

**4.** Pēdējais Latvijas novads, kuru no atbrīvoja no ienaidniekiem, bija Latgale. Tas notika 1920. gada janvārī, sadarbojoties ar kādas kaimiņvalsts armiju. **Kādas valsts armija uz speciāli noslēgta līguma pamata palīdzēja atbrīvot Latgali no lieliniekiem?**

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

**A** Igaunijas armija

**B** Polijas armija

**C** Lietuvas armijas

**D** Baltkrievijas armija

\* Jautājumus sagatavoja:

Latvijas Kara muzeja Starpkaru vēstures nodaļas vadītāja **Barba Ekmane**

\* Organizatori patur tiesības publiskot šādu anketā minēto informāciju: komandas nosaukums, komandas devīze, komandas dalībnieku vārds un uzvārds, komandas motivācija, komandas fotogrāfija. Pārējā anketā minētā informācija publiskota netiks un tiks izmantota komandu atlasei neklātienes kārtā un saziņai ar spēles dalībniekiem.