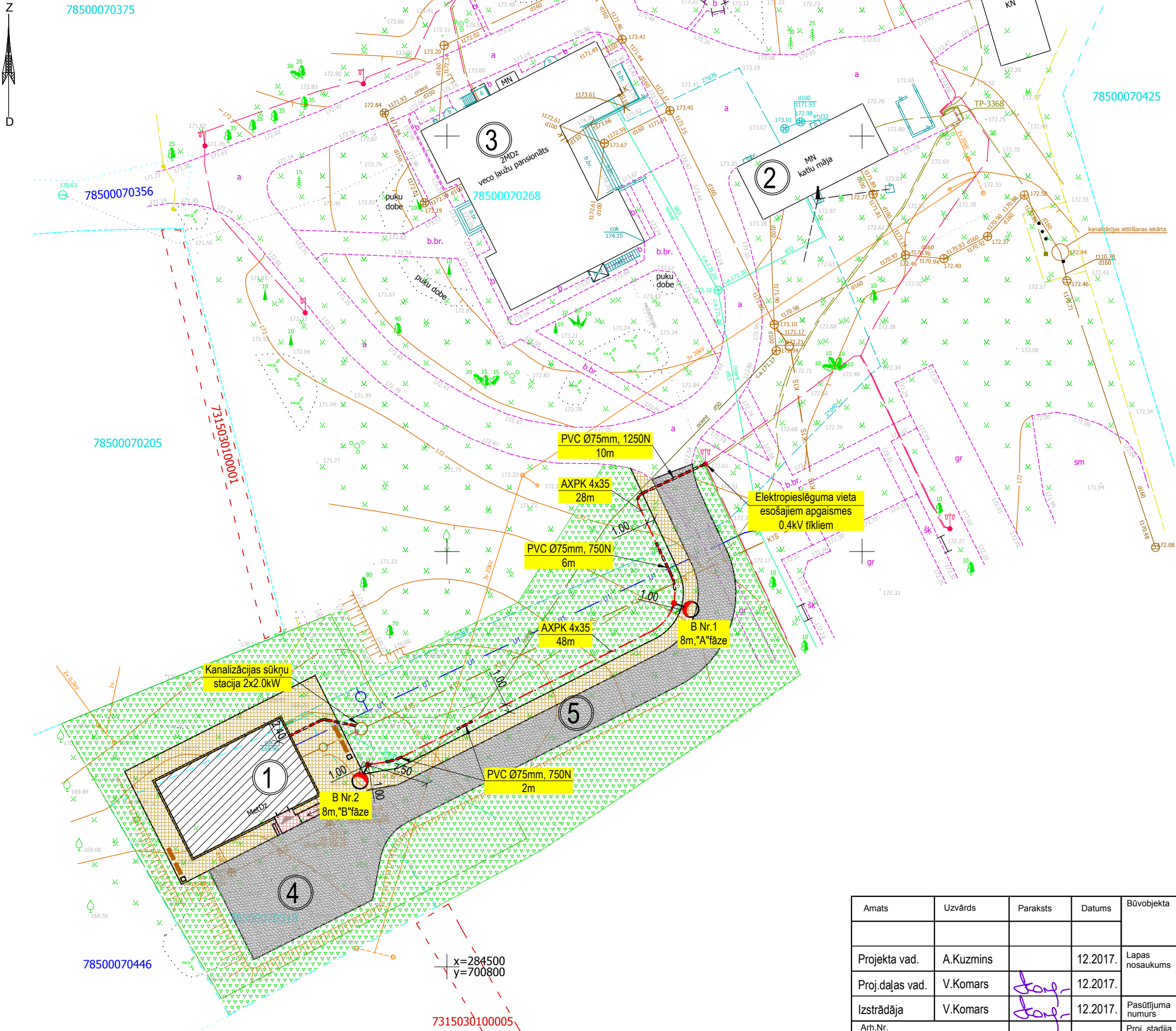


ĢENERĀLPLĀNS AR ĀRĒJIEM ELEKTROAPGAISMES UN SPĒKA TĪKLIEM
M 1:500

U=0,4/0,23kV



ĒKU UN BŪVJU EKSPĻIKĀCIJA

Nr. plānā	Nosaukums
1	Pārbūvējamā sociālā ēka
2	Esošā katlumāja
3	Esošais veco ļaužu pansionāts
4	Projektējamais asfaltbetona laukums
5	Projektējamais asfaltbetona ceļš
6	Projektējamā bruģakmeņu ietve

Norādījumi:

- Apgaismes sistēmas gaismekļus montēt uz balstiem ar L-veida konsolēm.
- Elektro kabelus guldīt zemē ne mazāk kā 0.70m dziļumā no planēšanas zemes virsmas, zem braucamas daļas kabelus guldīt 1.00 dziļumā.
- Krustojuma vietās ar pazemes komunikācijām un zem braucamas daļas kabelus guldīt plastmasas aizsargcaurulēs.
- Veicot kabellīniju izbūvi ar atklātās tranšejas metodi krustojuma vietās ar pazemes komunikācijām attālumu ievērot ne mazāk par 0.50m, ierobežotos apstākļos ievērot ne mazāk par 0.25m aizsargcaurulēs.
- Visa barojošā kabeļa garumā (0.25m virs kabeļa) guldīt signālenti. Ievados un izvados paredzēt kabeļu rezerves pieslēgumiem.
- Elektroiekārtu metāla daļas, kuras neatrodas zem sprieguma, bet var zem tā nokļūt izolācijas bojājuma rezultātā, nepieciešams sazemēt.
- Uzsākot zemes darbus, izsaukt ieinteresēto organizāciju pārstāvjus, precizēt kabeļu trases un esošo pazemes inženierkomunikāciju izvietojumu. Nobeidzot zemes darbus, paredzēt teritorijas labiekārtošanu.
- Esošās komunikācijas tuvumā apsekošanas kontrolšurfe veikt ar rokām, nepielietojot mehānismus.
- Visus darbus izpildīt saskaņā ar spēkā esošiem normatīviem dokumentiem un standartiem.
- Šķērsojumus ar pazemes komunikācijām skatīt lapā ELT-2.

Amats	Uzvārds	Paraksts	Datums	Būvobjekta nosaukums Administratīvās ēkas pārbūve par sociālo ēku Pilcenē, Dricānu pagastā, Rēzeknes novadā, LV-4615			
Projekta vad.	A.Kuzmins		12.2017.	Lapas nosaukums Ģenerālplāns ar ārējiem elektroapgaismes un spēka tīkliem			
Proj.daļas vad.	V.Komars		12.2017.	Pasūtījuma numurs 134-P/17			
Izstrādāja	V.Komars		12.2017.	Būvkomersanta reģ. Nr. 2726-R			
Arh.Nr.				Proj. stadija BP	Marka ELT	Lapa ELT-1	Mērogs 1:500
				RN RĒZEKNES NAMS			