

Rēzeknes valstspilsētas izglītības un Rēzeknes novada izglītības iestāžu sporta spēles

Rotaļa “Tautas bumba”

NOLIKUMS

1. Sacensībās piedalās 2011.-2013.dz.g meitenes un zēni.
2. Sacensības zēniem un meitenēm notiek atsevišķi.
3. Spēles ilgums: 2 X 5 minūtes, ar 1 (vienu) minūtes pārtraukumu starp puslaikiem.
4. Katru puslaiku komandas uzsāk pilnā sastāvā.
5. Spēles laukums 9 X 18 m. Mazo skolu grupā laukuma izmēri varbūt samazināti.
6. Spēli tiesā vismaz 2 (divi) tiesneši, no kuriem viens ir vecākais. Vecākais tiesnesis veic izlozi pirms spēles sākuma un fiksē laiku. Pēc puslaika beigām komandas mainās laukumu pusēm, bet tiesneši laukuma puses nemaina. Ar svilpi vai balsu tiek fiksēti līniju pārkāpumi un citi spēles noteikumu pārkāpumi.
7. Spēles notiek ar Mikasa bumbām – modelis: **Mikasa SKV5 FiVB Official Kids Volleyball** vai **Jaunā MIKASA modeļa bumbu VS170W**

Spēles noteikumi:

1. Spēles laikā, blakus savas komandas laukumam (1,5 m attālumā no laukuma līnijas), drīkst atrasties tikai **viens komandas pārstāvis**. Rezerves spēlētāji sēž uz rezervistu sola.

2.1.Komandas pārstāvis (skolotājs) piesaka galvenajam tiesnesim spēles pārtraukumu.

2.2.Skolotājs katrā puslaikā drīkst pieprasīt vienu - 20 sekunžu pārtraukumu.

2.3.Pārtraukumu var pieteikt, kad bumba atrodas pie komandas, kuras pārstāvis to vēlas pieteikt.

2.4.Spēlētāju un kapteinu mainu drīkst izdarīt pēc 1. puslaika.

2.5. Laukuma spēlētājus un kapteini drīkst mainīt tikai ar rezerves spēlētājiem nevis ar izsistajiem spēlētājiem.

3. Spēlē piedalās 9 spēlētāji – 8 laukumā spēlētāji un komandas kapteinis, kurš atrodas aiz pretinieka komandas laukuma gala līnijas. Spēli sāk ar kapteiņa veikto pārmetienu savai komandai.

4.1.Dalībniekiem, kuriem trāpa ar bumbu, jāatstāj laukums un jānostājas laukumā galā, kur atrodas viņa komandas kapteinis.

4.2.Izsistajiem spēlētājiem nav atļauts stāvēt pretinieka laukuma sānos.

4.3.Kapteinim un palīgiem /izsistie dalībnieki/ ir aizliegts, skrienot pēc bumbas, šķērsot pretinieka laukuma sānu un gala līnijas un mest bumbu no pretinieka laukuma sānu līnijas savam kapteinim vai savas komandas izsistajiem spēlētājiem.

4.4.Izsistie dalībnieki drīkst mest un izsist pretinieka komandas dalībniekus tikai no gala līnijas, kur spēlē viņu komandas kapteinis.

4.5. Punktu 4.2 un 4.3. pārkāpumu gadījumā bumba jānodod pretinieku komandai.

5.1. Ieskaita tikai tiešu trāpījumu pretinieka komandas spēlētājam (pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās).

6. Ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver pretinieka mesto bumbu, tad viņš var pats mest bumbu, atdot to savas komandas biedram vai piespēlēt savam kapteinim vai izsistajiem komandas dalībniekiem.

7. Spēlētāji, izpildot metienu, nedrīkst pārkāpt vai uzkāpt uz laukuma robežlīnijas.

7.1. Šī pārkāpuma gadījumā bumba nododama pretinieku komandai,

7.2. Ja šādā metienā ir trāpīts pretiniekam, tas neskaitās izsists.

7.3. Ja izvairoties no pretinieka trāpījuma vai tverot spēcīgu pretinieka mestu bumbu spēlētājs pārkāpj sava laukuma līniju, tad viņš skaitās izsists un pamet laukumu. Bumba paliek izsistā dalībnieka komandai.

9. Ja ķerot bumbu, spēlētāks to izlaiž no rokām, trāpījums skaitās jebkurā gadījumā, izņemot, ja tas pats spēlētājs atkārtoti to noķer, pirms bumba skārusi citu spēlētāju vai grīdu.

10. Ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst ņemt tikai tās komandas kapteinis un viņa palīgi, kura pusē bumba ir atrodas. Laukuma spēlētājs drīkst ķert bumbu, kas lidojuma laikā atrodas ārpus laukuma, neuzkāpjot vai nepārkāpjot laukuma līniju.

11.1. Ja komanda novilcina metienu vai saspēlējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumbu atdot pretinieka komandai (to izšķir vecākais tiesnesis). **Atļauts** izdarīt 2 saspēles starp kapteini un komandu, pēc kurām jāseko metienam pa pretinieka komandas spēlētāju.

12. Kad visi laukuma spēlētāji ir izsisti, laukumā iet kapteinis un viņam tiek atdota bumba. Šajā brīdī laiks netiek apturēts un spēle netiek pārtraukta.

13. Spēles puslaiks beidzas, ja tiek izsisti visi laukuma spēlētāji un kapteinis vai ir pagājušas spēles puslaika 5 (piecas) minūtes.

14. Ja kāds no komandas (laukuma spēlētājs, kapteinis, rezervists, skolotājs vai cita ar komandu saistīta persona) spēles laikā uzvedas nesportiski, tiesnesis komandu soda, pieskaitot trāpījumu. Atkārtotu pārkāpumu gadījumā personu nesportiskas uzvedības dēļ, tiesnesis drīkst piešķirt zaudējumu puslaikā ar — 0 (nulle) punktu = W : 9. Atkārtotas nedisciplinētības gadījumā komandu diskvalificē.

15. Uzvar komanda, kura abos puslaikos kopā izsitusi vairāk pretinieka komandas spēlētājus.

16. Spēles rezultātu nosaka saskaitot laukumā palikušos spēlētājus un kapteini. Spēlēs par godalgotajām vietām (finālspēles) neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē 3 min. pagarinājumu. Pagarinājuma spēli sāk ar pilnu sastāvu. Pirms spēles pagarinājuma skolotājs var pieprasīt 3) minūšu pārtraukumu.

17. Par uzvaru komanda iegūst **3** punktus; par neizšķirtu — **2** punktus; par zaudējumu — **1** punktu; par neierašanos uz spēli (atteikšanās turpināt spēli) vai par sodu komanda saņem nulle punktu – 0 (nulle) = W : 9.

18. Vienāda punktu skaita gadījumā divām komandām, augstāku vietu iegūst savstarpējā spēlē uzvarētāja komanda. Ja tā beigusies neizšķirti, priekšroka komandai, kurai labāka punktu starpība visās spēlēs. Ja vienāds punktu skaits ir 3 un vairākām komandām, augstākā vietā ierindojas komanda, kurai ir labāka izsisto un laukumā palikušo spēlētāju attiecība.