**NOLIKUMS
 INLINE HOKEJA TURNĪRS**

**“RED PUCK 2024”**

**3 pret 3**

**1. Mērķis un uzdevumi**

1.1. Popularizēt un iesaistīt inline hokeja apritē pēc iespējas vairāk spēlētāju un popularizēt inline hokeju Rēzeknes novadā un Latvijā.

1.2. Veicināt un popularizēt veselīga dzīvesveida un saturīga brīvā laika pavadīšanas veida nozīmi.
1.3. Noskaidrot labākās komandas un spēlētājus.

**2. Turnīra vadība**

2.1. Turnīru organizē un vada Rēzeknes novada hokeja entuziasti kopā ar Rēzeknes novada sporta skolu.

2.2. Turnīra vadītājs – Edgars Jukna (mob.tālr.25439659)

2.3. Laukuma tiesnešus nozīmē turnīra vadība.

**3. Turnīra vieta un laiks**

3.1. Turnīrs notiek L.Rancānes Makašānu amatu vidusskolas teritorijā - Inline hokeja laukumā (Iugulova, Vērēmu pagasts Rēzeknes novads) 2024.gadā 29.jūnijā no plkst. 13.00 līdz 20.00

3.2. Turnīrs notiek pēc apstiprināta grafika, ko sastāda turnīra vadītājs.

3.3. Nepiemērotu laikapstākļu gadījumā (lietus, negaiss) turnīrs tiek pārcelts uz citu dienu.

**4. Turnīra dalībnieki**

4.1. Turnīrā var piedalīties komandas, kuras garantē ievērot Turnīra Nolikumu, un ir iesniegušas pieteikumu

4.2. Turnīrā nedrīkst piedalīties dalībnieki, kuriem ir slikta pašsajūta vai covid-19 simptomi – klepus, temperatūra vai iesnas.

4.3. Turnīrā var piedalīties personas, kurām ir Latvijas Republikā izsniegtas pases vai uzturēšanās atļaujas kā arī viesi no ārvalstīm.

4.4. Katrs spēlētājs drīkst spēlēt tikai vienā komandā (neattiecas uz vārtsargiem), kā arī turnīra laikā nav atļauts pāriet citas komandas sastāvā.

4.5. Katrs sacensību dalībnieks personīgi uzņemas atbildību par savu veselības stāvokli un spējām piedalīties sacensībās!

4.6. Turnīrā drīkst piedalīties personas, kuras ir jaunākas par 16 gadiem. (Ar vecāku parakstītu piekrišanu).

4.7. Spēlētājiem, kuri nav sasnieguši 18 gadu vecumu, obligāti jāspēlē ar pilnu sejas masku, kas atbilst noteiktajiem starptautiskajiem hokeja standartiem.

4.8. Ne tiesneši, ne organizators neatbild par sacensību dalībnieku vai trešo personu traumām, miesas bojājumiem, sakropļojumiem (līdz pat letālam iznākumam), kuri gūti turnīra norises laikā/vietā vai Inline hokeja laukuma pieguļošā teritorijā.

4.9. Piedalīties turnīrā drīkst spēlētāji, kuri nav spēlējuši Latvijas hokeja čempionātā (Virslīgā)

4.10. Komandās visiem spēlētājiem ir jābūt vienādos formas kreklos, tiem jābūt numurētiem.

**5. Pieteikums.**

5.1. Komandas pieteikums (skat. pielikumu) jāiesniedz līdz 27.06.2024. uz e-pastu redpuck2019@inbox.lv vai telefoniski uz25439659 (*Watsup*)

5.2. Komandas sastāvā drīkst pieteikt ne vairāk kā 7 dalībniekus (6 spēlētājus + 1 vārtsargs).

**6. Turnīra norises kārtība**

6.1. Turnīrs notiek pēc organizatora izstrādātiem noteikumiem, kas nav pretrunā ar Starptautiskās inline hokeja federācijas noteikumiem (IIHF).

6.2. Spēles ilgums 16 minūtes. ( 2 x 8 min.) Pēc katra puslaika komandas mainās laukuma pusēm.

6.3.  30 sekunžu pārtraukumu spēles laikā katra komanda var izmantot tikai vienu reizi.

6.4.  Komandas tiek izslēgtas no turnīra šādos gadījumos:

- par rupjiem disciplīnas, sporta ētikas un turnīra organizācijas noteikumu pārkāpumiem;
- par neierašanos uz turnīru.

6.5. Ja spēlē piedalās diskvalificēts vai nepieteikts spēlētājs, komandai tiek piešķirts zaudējums ar rezultātu 0:5.

**7. Turnīra  tiesneši**

7.1. Par turnīra tiesnešu nozīmēšanu un tiesāšanas kvalitātes kontroli atbild turnīra vadītājs.

7.2. Spēles laikā laukumā atrodas 1 laukuma tiesnesis, kurš ir galvenais tiesnesis.

7.3. Lūgumi par konkrētās spēles tiesnešu nomaiņu netiek pieņemti.

7.4. Tiesnešu lēmumi turnīru laikā ir galīgi un nevar tikt apstrīdēti ne no spēlētāju, ne no komandas vadības puses.

7.5. Spēlēs laikā strādā viens spēles sekretārs.

**8. Uzvarētāju noteikšana.**

8.1. Komandu izcīnītās vietas tiek noteiktas pēc izcīnīto punktu summas: uzvara spēles pamatlaikā– 3 punkti, uzvara papildlaikā vai pēcspēles soda metienos – 2 punkti, zaudējums papildlaikā vai pēcspēles soda metienos – 1 punkts, zaudējums – 0 punkti.

**9. Finansiālie** **noteikumi**

9.1. Izdevumus, kas saistīti ar sportistu piedalīšanos turnīrā (transports, ekipējums u.t.t.), sedz komandējošā organizācija vai paši sportisti.

**10. Apbalvošana**

12.1 Turnīra pirmās vietas ieguvējs iegūst galveno kausu un atbalstītāju sarūpētās balvas

12.2. Komandas – otrās un trešās vietas ieguvējas - tiek apbalvotas ar kausiem un veicināšanas balvām

12.3. Pirmo trīs vietu ieguvēji (komandu dalībnieki) tiek apbalvoti ar medaļām.

12.4. Labākais turnīra spēlētājs tiek apbalvots ar atbalstītāju sarūpētajām balvām.

**11. Izmaiņas turnīra nolikumā**

11.1. Organizatoriem ir tiesības mainīt vai papildināt šo nolikumu nepieciešamības gadījumā, informējot par to dalībniekus.

11.2. Papildus informāciju var saņemt pa tālr. 25439659 (Edgars)

PIETEIKUMS

**INLINE HOKEJA TURNĪRS**

**“RED PUCK 2024”**

Komandas nosaukums **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N.p.k. | Vārds, uzvārds | Dzimšanas gads | Paraksts par to, ka katrs turnīra dalībnieks personīgi uzņemās atbildību par savu veselības stāvokli un spējām piedalīties turnīrā |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Komandas pārstāvja vārds, uzvārds, telefons, e-pasts.